

CONTATTI

Recapito Tel: Scrivere per email E-Mail: bialowas.patryk@libero.it Residenza:Civitella Del Tronto,

Italia (TE)

GitHub: https://github.com/MrEn tity303

LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/pat

<u>ryk-sebastian-bialowas-</u>

95a48a309/

SitoWeb: https://patryk-bialowas.vercel.app/

PROFILO

Sono un appassionato dell'informatica e disponibile a fare nuove esperienze, inoltre mi piace lavorare per un azienda in linea con i miei valori.

Sono dedito al lavoro e al rispetto delle politiche aziendali. Disponibile e flessibile sui orari e capace nei lavori di gruppo.

COMPETENZE

Software: Latex, Excel, Word,

PowerPoint, AutoCAD, Inventor.

Linguaggi: Java, C/C++,

JavaScript, Python, PHP, SQL,

SpringBoot, Express.

Personale: Comunicazione,

dedizione, puntualità, passione.

PATENTEB

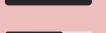
Disponibile a spostarsi.

IINGUE

Italiano

Polacco

Inglese



Bialowas Patryk Sebastian

Junior Developer

FORMAZIONE

Laurea di Informatica (L-31) 2020 – In corso

Università di Camerino

Certificato in "Planning and design 2D/3D based on autocad autodesk Inventor" 2019 – 2020

Tecna Evolution S.R.L

Diploma Perito Informatico 2018 – 2019

Istituto Istruzione Superiore "Fermi-Sacconi-Ceci" AP

Certificato di Primo Soccorso Croce Bianca 2017 – 2018

Croce Bianca Val Vibrata

ESPERIENZA PROFESSIONALE

COFFE FAMILY

Addetto alle vendite | San Benedetto (AP), Italia

- Venditore di caffe' e prodotti benessere
- Promotore prodotti a chiamata.

YUMATECH (Attivita' PCTO)

Stagista | Ascoli Piceno, Italia

- Disegno 2D con AutoCAD.
- Programmazione PLC per ambienti domotici.

EURONICS (Attivita' PCTO)

Assistente Vendite| Ascoli Piceno, Italia.

- Addetto all'inventario.
- Assistente alle vendite in reparto.

EuroEngineering (Stage-InCorso)

Junior Developer| Ascoli Piceno, Italia.

- Sviluppo Software.
- Approfondimento Intelligenza Artificiale.

PROGETTI ACCADEMICI

Steganografo "Architettura degli Elaboratori"

Dispositivo ARDUINO UNO R3 ATMEGA328P

Obiettivo: Dimostrare la velocita' di esecuzione e compilazione in tra C e Assembly.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione Assembly.
- Utilizzo di Latex per la pubblicazione.
- Programmazione C.
- Lavoro di gruppo.

Steganografo 2.0 "Sistemi Operativi"

Obiettivo: Realizzare un restyling dello steganografo per adattarlo ai comuni dispositivi informatici.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione C.
- Lavoro di gruppo.
- Programmazione Multi-Thread.
- Utilizzo di sistemi Linux.
- Utilizzo delle piattarfome cloud per condivisione dei lavori in simultanea.

Loyalty Platform "Ingegneria del Software"

Obiettivo: Realizzare una piattaforma per le attivita' commerciali che desiderano possedere una carta fedelta'.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione Java.
- Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.
- Utilizzo del framework: SpringBoot.
- Apache Maven.
- Basi di dati relazionali SQL.

RevGames "Programmazione Applicazioni Web e Mobile"

Obiettivo: Realizzare una piattaforma per le recensione di video giochi.

Competenze Sviluppate:

- Utilizzo del framework Vue.js.
- Programmazione JavaScript.
- Utilizzo del framework: Express.
- Applicazione di sistemi di sicurezza utenti e sessioni.
- Basi di dati relazionali SQL.
- Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.

Group Project "Configurazione sensoristica ambietale"

Obiettivo: Configurare un sistema di sensoristica precedentemente programmato per gestione di emergenze e calamita naturali.

Competenze Sviluppate:

- Utilizzo AutoCAD per realizzazione di piantine 2D.
- Utilizzo Inventor per la realizzazione dei sensori e modelli 3D.
- Esperienza aggiuntiva in sistemi Linux.
- Utilizzo di Google Drive per coordinalmento del lavoro di gruppo.